

## EL TESORO DEL DUENDE JURRY

**THE  
SAFEKEY**  
ESCAPE ROOM  
LA BUSQUEDA DEL TESORO DEL DUENDE JURRY

### INSTRUCCIONES:

#### MATERIAL NECESARIO:

- PAPEL E IMPRESORA
- TIJERAS Y CELO
- TESORO: UN REGALO, CHUCHES, UNA CAJA DE LAPICEROS ... LO QUE LOS PAPAS QUIERAN ESCONDER.

#### PREPARACIÓN:

- IMPRIME Y RECORTA LAS PISTAS
- ESCONDELAS SEGÚN INDICAMOS EN LA PAGINA 2
- ENTREGAR LA CARTA DE PRESENTACIÓN, UN LAPIZ DE COLOR Y LA PRIMERA PISTA A LOS NIÑOS... Y

¡¡¡QUE EMPIECE EL JUEGO!!!

EDAD RECOMENDADA DE 5 A 8 AÑOS (LOS MAS PEQUEÑOS CON AYUDA) SIEMPRE LO VAN A PASAR EN GRANDE JUGANDO CON ALGUN MAYOR.

[www.thesafekey.es](http://www.thesafekey.es)



**THE  
SAFEKEY**  
ESCAPE ROOM

## EL TESORO DEL DUENDE JURRY

### DONDE ESCONDER LAS PISTAS:

PISTA 1: ENTREGAR LA PISTA 1 AL NIÑO JUNTO A LA PRESENTACIÓN DEL JUEGO Y UN LAPIZ DE COLOR. (MIRA LO QUE NOS HEMOS ENCONTRADO, SI EL NIÑO/A NO SABE LEER LOS PAPIS TENDRAN QUE AYUDAR EN LA BUSQUEDA DEL TESORO DEL DUENDE JURRY. EN ESTA PRUEBA TIENEN QUE SUSTITUIR LA FIGURA POR LA LETRA CORRESPONDIENTE Y ESCRIBIRLA CON EL LAPIZ PARA PODER DESCIFRAR LA PISTA.

PISTA 2: ESCONDERLA EN LA NEVERA. PARA ESTA PRUEBA NECESITARAN EL LAPIZ Y TENDRAN QUE COLOREAR LOS NUMEROS "3" PARA VER LA PALABRA OCULTA

PISTA 3: ESCONDERLA EN EL LIBRO FAVORITO DEL NIÑO (O EN EL PRIMERO QUE HAYA EN EL LUGAR DONDE TIENE SUS LIBROS, EL NIÑO IRÁ DIRECTAMENTE A ESE LUGAR A BUSCAR, Y ALLÍ ENCONTRARÁ LA SIGUIENTE PISTA.

PISTA 4: ESCONDERLA AL LADO DEL CEPILLO DE DIENTES O TAMBIEN LA PODEIS ENROLLAR EN EL CEPILLO DE DIENTES Y SUJETARLO CON UNA GOMA.

PISTA 5: ESCONDERLA DEBAJO DE LA MESA O PEGARLA CON CELO BAJO LA MESA.

PISTA 6: ESCONDERLA EN LA LAVADORA O EN EL CESTO DE LA ROPA SUCIA. METER LA PISTA EN UN CALCETIN Y DEJARLO A PRIMERA VISTA PARA SER ENCONTRADO. EN ESTA PRUEBA TRAS REALIZAR LAS OPERACIONES, CON EL RESULTADO TIENEN QUE BUSCAR LA LETRA QUE LE CORRESPONDE EN LAS COLUMNAS DE LA DERECHA

PISTA 7: ESCONDERLA EN LA ALMOHADA DEL NIÑO. O DEBAJO O ENTRE LA FUNDA. (AL SER UN PUZLE, SE ACONSEJA QUE ESTE EN UN SOBRE O EN UN PAPEL DOBLADO PARA NO PERDER NINGUNA PIEZA.

PISTA 8: ESCONDERLA EN UN ZAPATO DEL NIÑO.

PISTA 9: ESCONDERLA EN EL SILLON, DEBAJO DE UNA MANTITA O DEBAJO DE UN COJIN.

PISTA 10: ESCONDERLA EN LA PARTE DE FUERA DE NUESTRA PUERTA DE ENTRADA A CASA. PODEIS PEGARLA CON CELO.

TESORO: LO QUE QUERAIS QUE ENCUENTREN LO PODEIS METER EN UN COFRE, CAJA DE ZAPATOS, CAJA, ENVOLVER LA CAJA EN PAPEL O NO.... Y ESCONDERLO EN LA CAMA MÁS GRANDE DE LA CASA, PODEIS PONERLO DEBAJO DEL EDREDON PARA QUE HAGA BULTO Y LO VEAN NADA MAS ENTRAR.... ESO SI, DURANTE TODO EL JUEGO, LA PUERTA DEL CUARTO TIENE QUE ESTAR CERRADA PARA QUE NO SEPAN DONDE ESTÁ EL TESORO.

## EL TESORO DEL DUENDE JURRY

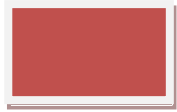

























### PRESENTACIÓN DEL JUEGO

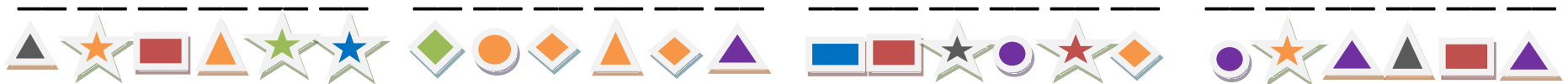


¡¡¡VAMOS A POR EL TESORO!!!!

PISTA 1:

### EL TESORO DEL DUENDE JURRY

 A	 B	 C	 D	 E	 F
 G	 H	 I	 J	 K	 L
 M	 N	 O	 P	 Q	 R
 S	 T	 U	 V	 W	 X
 Y	 Z				



[www.thesafekey.es](http://www.thesafekey.es)

PISTA 2:

EL DUENDE JURRY YA BIEN COMIDO DECIDE COGER TU  
\_\_\_\_\_ FAVORITO. (EL 3 ES EL UNICO QUE TE AYUDARÁ A LLEGAR HASTA  
EL FINAL)

12412412412411124124114442211442141112224414212411421442444224  
21131242221124123221111333332441243333312242123333312144244422  
41132411444221243411212324123112423241431124132411234411421442  
44432142124114213214421333331224413333312441231411231411122244  
11234422114214123441214341243112223223121424131221432412411124  
12433333333142143221412333331224413212324221443333321124124114  
44124124124111241241144422114421411122244142124124124111241242

EL TESORO DEL DUENDE JURRY

PISTA 3:

AL RATO DE COMENZAR A LEER,  
JURRY SE ACORDÓ QUE ALGO NO  
HABÍA HECHO BIEN... PIENSA...  
PIENSA... EN UNA ACCIÓN MUY  
IMPORTANTE QUE TIENES QUE  
HACER SIEMPRE...SIEMPRE DESPUES  
DE COMER!!!...

THE  
SAFEKEY  
ESCAPE ROOM

PISTA 4:

CON LOS DIENTES BIEN LIMPITOS  
NUESTRO AMIGO VERDE JUEGA A UN  
JUEGO EN UN LUGAR MUY  
ESCONDIDO Y TRANQUILITO.

EL AZUL NO TE DICE NADA  
EL VERDE NO TE CUENTA LA VERDAD  
EL ROSA NUNCA TE ENGAÑA  
DEL GRIS NO TE TIENES QUE FIAR

THE  
SAFEKEY  
ESCAPE ROOM

PISTA 5:

MUY ATENTOS TENEIS QUE ESTAR PARA SABER DONDE BUSCAR...

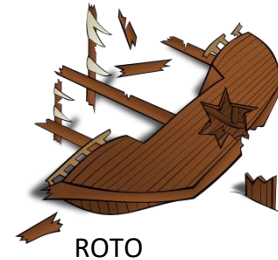
NOS ABRIGA CUANDO HACE FRÍO,  
PERO NO NOS LO PONEMOS NI EN  
LA CABEZA NI EN LAS MANOS...



+

Y CUANDO NUESTRA NARIZ  
DICE QUE NO HUELE BIEN ES  
QUE ESTÁ...

LIMPIO



ROTO



SUCIO

EL TESORO DEL DUENDE JURRY



PISTA 6:

SI EL TESORO QUIERES ENCONTRAR TU COCO TENDRAS QUE ESTRUJAR...  
BUSCA EN LA TUYA Y EN NINGUNA MÁS.

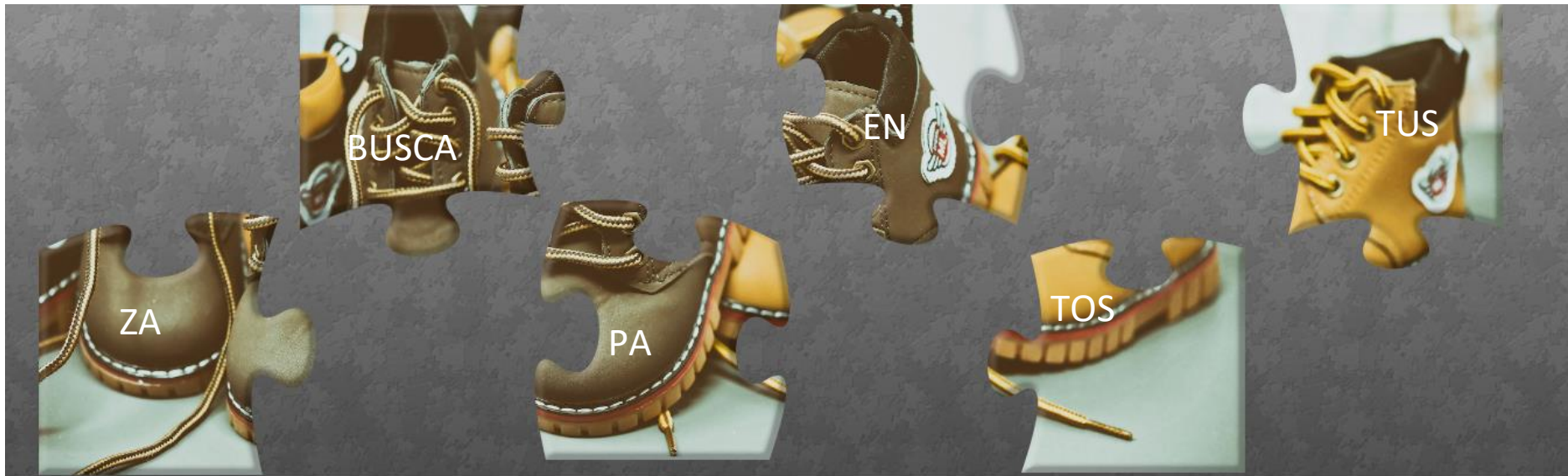
	1 A	10 J	19 R
2-1=	2 B	11 K	20 S
10+2=	3 C	12 L	21 T
7+6=	4 D	13 M	22 U
8+8=	5 E	14 N	23 V
5+3=	6 F	15 Ñ	24 W
3-2=	7 G	16 O	25 X
2+2=	8 H	17 P	26 Y
4-3=	9 I	18 Q	27 Z



## EL TESORO DEL DUENDE JURRY

PISTA 7: PUZLE

RECORTA LAS PIEZAS DEL PUZLE Y PONERLAS EN UN SOBRE O PAPEL DOBLADO. AL COMPLETAR EL PUZLE PODRAN IR EN BUSCA DE LA SIGUIENTE PISTA.



EL TESORO DEL DUENDE JURRY

PISTA 8:

ESTE DUENDECILLO SE HA PUESTO  
MUY CÓMODO EN EL SITIO DONDE  
JUNTITOS EN FAMILIA VEMOS LA  
TELEVISIÓN.

THE  
SAFEKEY  
ESCAPE ROOM

PISTA 9:

DING- DONG.... PARECE QUE  
ESTAN LLAMANDO A LA  
PUERTA



THE  
SAFEKEY  
ESCAPE ROOM

EL TESORO DEL DUENDE JURRY

PISTA 10:

QUE CANSADO ESTA ESTE DUENDE... CUANTAS COSAS HA HECHO... Y ANTES DE IRSE, SE ECHA UNA SIESTA EN LA CAMA MAS GRANDE QUE HAY BAJO NUESTRO TECHO....



THE  
SAFEKEY  
ESCAPE ROOM

¡GRACIAS POR JUGAR!